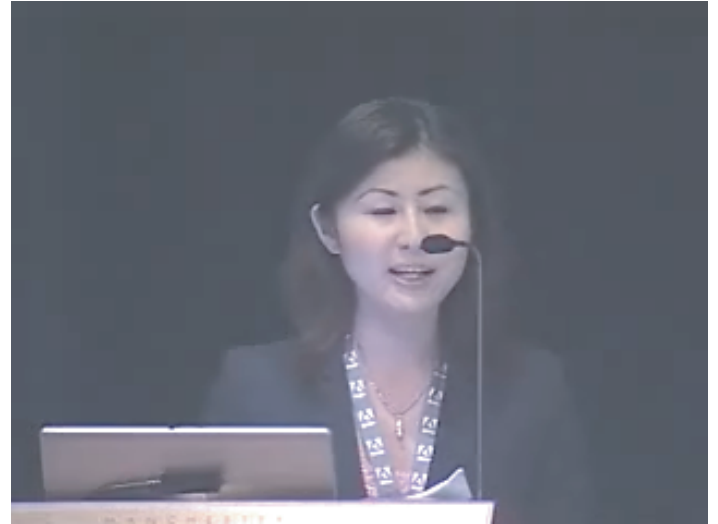


2006年6月12日
株式会社エイタロウソフト

エイタロウソフト BREW 2006 CONFERENCEで 携帯3Dゲームについて講演



株式会社エイタロウソフト(東京都中央区銀座 代表取締役西島栄太郎)は5月31日米国サンディエゴにて行われた BREW 2006 CONFERENCEにて講演「Game Development Using OpenGL ES(OpenGL ESを使用した3Dゲーム開発)」を行いました。

近年、著しい進化を見せる携帯電話に、プレイステーション3でも採用が予定されている※OpenGL ESが携帯電話に搭載されました。

これにより従来の携帯電話と比較してより高画質の3Dゲームが提供可能となります。

弊社では国内初のOpenGL ES(Q3D)対応タイトルをサービスした取り組みを基に、今後世界的に需要が高まる OpenGL ESを使用した3Dゲーム開発の取り組みについて講演を行いました。

参加者は主に米国の携帯通信会社や携帯コンテンツ業界の関係者が占め、米国でのOpenGL ESを使用した3Dゲーム開発に関心の高さを示した結果となりました。

弊社では今後も日本から世界に先駆けて、OpenGL ESを使用した3Dコンテンツを数多く提供して参ります。

BREW2006Conferenceについて

http://brew.qualcomm.com/brew/brew_2006/

【株式会社エイタロウソフト概要】

エイタロウソフトは2002年の独自の3Dエンジンの開発以来、数々のゲームタイトルの開発、配信で業界をリードし、日本国内初のOpenGL ES(Q3D)対応のタイトルを発表するなど、高い技術を誇る会社です。その成果が評価され、2006年、米国サンディエゴで行われたBREW COFERENCEにおいて講演を行うなど、その実績は海外でも認められております。

【本件に関するお問い合わせ】

株式会社エイタロウソフト URL:<http://www.eitarosoft.co.jp/jp/index.htm>

担当:中村(ナカムラ) TEL:(03)3547-3770 FAX:(03)3547-3778 E-mail:support@eitarosoft.co.jp