

エイタロウソフト、3DアバターシステムをFREE化へ！ 第一弾となる先行登録会社の受付開始を発表。

2010年4月6日
株式会社エイタロウソフト

本日、株式会社エイタロウソフト（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：西島 栄太郎、以下エイタロウソフト）は、2005年より数多くのSNSサイトへの提供実績を持つ、3Dアバターシステムを、FREEで提供する取り組みを開始したことを発表しました。

※尚、今回は先行受付となりますので数社のご応募に限らせて頂いております。

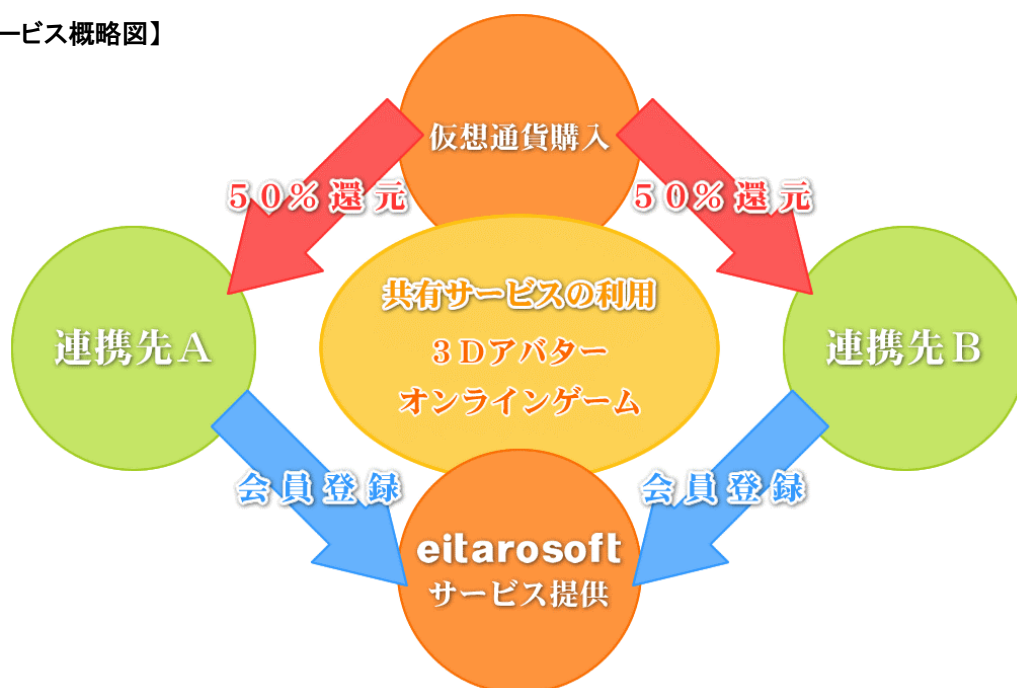
◆「3Dアバターシステム」のFREE化について

【提供背景】 2005年よりいち早く3Dアバターシステムの提供を行って参りましたが、その経験から、会員数が数百万人規模でないとアバターの収益化が難しいことを感じておりました。

そこで数十万規模の会員数を持つサイトでも、収益化を実現できる方法はないかと桃策しておりました所、3Dアバターとオンラインゲームを組み合わせたアイテム課金のビジネスモデルが有用であることが分かりました。

さらに今回、導入費用、運営費用を無料化することで、会員規模の少ないサイトでも導入しやすく収益化が可能な、3Dアバターシステムの提供を開始することに致しました。

【サービス概略図】



【ターゲット】 数十万人規模の会員数を持つ、サイトから収益化を図りたい企業様を対象としております。
※当社内での事前のサイト審査が御座います。

【提供内容】 ・ 3Dアバターシステム・ショップ・クローゼット・課金システム・3Dアバターアイテム（1500点以上）・サイトへ3Dアバターを表示する為のAPI

【ビジネスモデル】 レベニューシェアモデル

会員様のご利用開始時に当社の3Dアバターサービスの会員として、ご登録を行なって頂きます。以降は提供先の会員様が当社のサービスで仮想通貨を購入して頂くと、課金手数料を除いた金額の50%をシェアいたします。

【アバター参考画像】 ※当件の詳細サイトはこちら http://www.eitarosoft.co.jp/jp/lap_free.htm



◆「3Dアバターシステム」について

エイタロソフトは3Dアバターに向けた取り組みを2005年より、いち早く行っており、多くの企業様のサービスに導入され、支持を得ております。

※採用実績一覧 http://www.eitarosoft.co.jp/jp/3d_avatar.htm

エイタロソフトの「3Dアバターシステム」の大きな特徴は、従来の2Dのアイテム(洋服)で構成されていたアバターを、3Dのアイテム(洋服)で構成し、実際の人体の構造と同様にボーンと呼ばれる骨を折り曲げることにより、自由に「動き」を付けられることです。

また独自に開発した高速な減色アルゴリズムや3D生成技術により、1枚あたりの画像生成時間として数ミリ秒という高速な画像生成を実現しており、大規模なトラフィックにも耐え得るシステムとなっております。

今後は3Dアバターを使用したゲーム連動のAPI機能提供や、ユーザーが楽しく3Dアバターを活用できる3D仮想空間等のコンテンツ開発にも力を入れて参ります。

【本件に関する問い合わせ】

担当：広報担当 宛

Email：pr@eitarosoft.co.jp

【株式会社エイタロウソフト】

エイタロウソフトは国内初のアプリによる3Dエンジンの開発に成功した会社です。

独自に開発した3D技術を基に3Dアバターシステムの開発を行っており、ajaxを使用した世界的にも最先端の技術を駆使して、国内初となる携帯電話ブラウザ向けの3Dアバターシステムの提供を実現しております。さらにP2Pによるオンライン技術の開発や、携帯電話において国内初となる4人同時に参加可能なフル3DのオンラインRPGを実現する等、ネットワーク技術の研究開発にも力を注いでいます。エイタロウソフトは常に新しい技術の研究開発に取り組んでおり、困難と見込まれるサービスを実現する為の技術開発を数多く成功させ、他には無い差別化したサービスを望まれるお客様に高い評価をいただいております。

当社の詳細につきましては、次のHPをご覧ください。[\(http://www.eitarosoft.co.jp/jp/\)](http://www.eitarosoft.co.jp/jp/)

設立：2002年1月 本社：東京（外神田）